



KEMENTERIAN
PEMBERDAYAAN PEREMPUAN
DAN PERLINDUNGAN ANAK
REPUBLIK INDONESIA


berlian
Bersama Lindungi Anak



Cara Penyampaian Materi "Aku Cerdas Berinternet"

Tujuan :

1. Memberikan pemahaman tentang bermain games yang sesuai dengan usia
2. Memberikan pemahaman tentang bahaya pornografi
3. Anak mengetahui cara bersikap ketika menghadapi konten negatif
4. Menginspirasi bagaimana cara "cerdas berinternet"

Cara Penyampaian Materi “Aku Cerdas Berinternet”

Sesi	Deskripsi	Metode, Durasi, Alat dan Bahan	Keterangan Fasilitator
1.	Opening Perkenalan Berdoa <i>Assesment</i>	<p>Metode: Fasilitator memperkenalkan diri serta siapa saja yang akan mengisi materi. Fasilitator bertanya beberapa pertanyaan yang akan dijawab secara berurutan didalam kertas.</p> <p>Durasi: 20 menit</p> <p>Perangkat: Mic Kertas</p>	Data diri MC dan fasilitator. Informasi singkat mengenai peserta
2.	<i>Ice Breaking : The zoo</i>	<p>Metode: Dalam permainan ini fasilitator mengajak peserta bergerak sesuai karakter hewan-hewan yang disebutkan.</p> <p>Durasi: 5 menit</p> <p>Perangkat: Mic</p>	Fasilitator menceritakan tentang dunia binatang. Ketika nama nama hewan seperti gajah, harimau, angsa disebutkan maka peserta membentuk formasi yang seperti diperagakan oleh fasilitator.

Sesi	Deskripsi	Metode, Durasi, Alat dan Bahan	Keterangan Fasilitator
3.	Penjelasan tentang tujuan kegiatan	<p>Metode: Fasilitator menjelaskan tujuan kegiatan ini untuk bermain dan belajar tentang internet</p> <p>Durasi: 5 menit</p> <p>Perangkat: Mic</p>	Penjelasan berupa tujuan kegiatan agar anak-anak paham untuk apa kegiatan ini dilaksanakan.
4.	Cerita pendek	<p>Metode: Pemateri melakukan metode dongeng. Pada dongeng ini terdapat beberapa tokoh seperti Baim, Ibu Baim dan Acil yang akan diperankan oleh pemateri dan beberapa orang lainnya.</p> <p>Durasi: 7 menit</p> <p>Perangkat: Alat peraga Boneka tangan Mic</p>	Cerita pendek "Aku Cerdas Berinternet".

Sesi	Deskripsi	Metode, Durasi, Alat dan Bahan	Keterangan Fasilitator
5.	Wawasan Berinternet	<p>Metode: Fasilitator melakukan ceramah singkat untuk mengulas materi cerita pendek dengan tujuan mengetahui seberapa jauh peserta menyerap pesan lewat cerita tersebut.</p> <p>Durasi: 5 menit</p> <p>Perangkat: Mic</p>	Pemateri mengulas cerita “Aku Cerdas Berinternet”
6.	Melanjutkan cerita	<p>Metode: Pemateri melakukan metode cerita pendek untuk menjelaskan kepada anak tentang <i>games</i>. Pada sesi ini terdapat beberapa tokoh yang akan diperankan oleh pemateri dan beberapa orang lainnya.</p> <p>Durasi: 7 menit</p> <p>Perangkat: Alat peraga Boneka tangan mic</p>	Melanjutkan dongeng “Aku Cerdas Berinternet”. Dalam <i>scene</i> ini membahas tentang <i>games</i> dan resiko anak bermain games.

Sesi	Deskripsi	Metode, Durasi, Alat dan Bahan	Keterangan Fasilitator
7.	Penjelasan tentang Games	<p>Metode: Fasilitator melakukan metode dongeng.</p> <p>Durasi: 7 menit</p> <p>Perangkat: Mic Proyektor Laptop</p>	<p>Pemateri menjelaskan tentang mengulas dari dongeng “Aku Cerdas Berinternet” :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Akibat Games ■ Dampak Fisik ■ Rating Games ■ Durasi ■ Kenapa Anak ■ Suka Games?
8.	Melanjutkan cerita	<p>Metode: Pemateri melakukan metode cerita pendek untuk menjelaskan kepada anak tentang games. Pada sesi ini terdapat beberapa tokoh yang akan diperankan oleh pemateri dan beberapa orang lainnya.</p> <p>Durasi: 7 menit</p> <p>Perangkat: Alat peraga Boneka tangan mic</p>	<p>Melanjutkan cerita “Aku Cerdas Berinternet” menjelaskan poin Pornografi. Pada <i>scene</i> ini menjelaskan tentang bahaya pornografi dalam internet.</p>

Sesi	Deskripsi	Metode, Durasi, Alat dan Bahan	Keterangan Fasilitator
9.	Penjelasan tentang Pornografi	<p>Metode: Fasilitator melakukan metode simulasi.</p> <p>Durasi: 10 menit</p> <p>Perangkat: Mic Proyektor Laptop kapas gelas cairan (air)</p>	<p>Fasilitator menjelaskan tentang :</p> <ul style="list-style-type: none"> Dampak pornografi merusak otak Proses terjadinya kecanduan pornografi pada anak.
10.	Pintar Berinternet	<p>Metode: Pemateri melakukan metode Cerita pendek untuk menjelaskan kepada anak mengenai pintar berinternet. Durasi: 7 menit</p> <p>Perangkat: Alat peraga Boneka tangan Mic proyekter laptop</p>	<p>lanjutan kisah “Aku Cerdas Berinternet” dan menjelaskan tentang poin pintar berinternet. Selanjutnya pemateri menutup dongeng yang dibawakannya.</p>

Sesi	Deskripsi	Metode, Durasi, Alat dan Bahan	Keterangan Fasilitator
11.	Penutup	<p>Metode : cermah singkat (Cerkat). kemudian fasilitator menceritakan kisah anak yang cerdas berinternet. Terakhir fasilitator menayangkan video ILM dari KPPA.</p> <p>Durasi: 10 menit</p> <p>Perangkat: Mic</p>	<p>Fasilitator mengulas kembali hal - hal apa yang disampaikan oleh pemateri dan menanyakan kepada peserta nilai - nilai apa saja yang didapatkan dari dongeng yang di bawakan oleh pemateri. kemudian dilanjutkan dengan menceritakan kisah anak didunia nyata yang cerdas berinternet. Dilanjutkan penayangan video ILM KPPPA.</p>

Dibuat atas kerjasama:



KEMENTERIAN
PEMBERDAYAAN PEREMPUAN
DAN PERLINDUNGAN ANAK
REPUBLIK INDONESIA

Kakatu

Aplikasi untuk perlindungan
handphone anak

Jl. Sukasari 1 No.4 Sukajadi Bandung 40164
(022) 82000457

Deputi Bidang Perlindungan Anak
Kementerian Pemberdayaan Perempuan
dan Perlindungan Anak

Jl. Medan Merdeka Barat No. 15 Jakarta 10110
(021) 3842638, 3805563